自動駕駛汽車主題演講 | 人機體驗前瞻

AI 汽車裡的時間與選擇

當駕駛負擔逐步減輕，旅途可以多些甚麼？



現場觀察 | OBSERVATION

紅燈前的片刻空隙

「紅燈剛亮，司機就拿起手機刷短視頻。」

為什麼連短短數十秒的停頓，我們也急著用高密度刺激填滿？

個人乘車紀實觀察 | 探討注意力、疲勞與駕駛負擔



本質辨析 | DRIVING EXPERIENCE

長時間駕駛與人的需要

享受駕馭的樂趣

出於自主意願的駕駛體驗。

體現對速度與路線的完全掌控。

被迫持續的高度警覺

長時間重複性勞動與精神消耗。

缺乏隨時休息與放鬆的選擇權。

核心課題： 技術能否讓人擁有「何時掌控、 何時休息」 的真實選擇？

出行悖論 | MOBILITY PARADOX

駕駛的自由與路上的等待

自主出發

出發，可以是我的選擇

買車與否、出發時刻皆享有主動權



集體擁堵

堵車，往往身不由己

每個人都在共同使用的道路上承擔代價

選擇了出行方式，並不等於能決定旅途中的每一種遭遇。車輛與道路本象徵秩序與自由，現實卻常受限於物理容量。

系統思考 | CAUSALITY & TRAFFIC

出行背後的目標差異與條件改變

自主出行者
出發是自願選擇，享受路途的獨立空間與時間彈性。

剛性任務者
受工作、接送、生計驅動，目的地固定，注意力被迫高度消耗。

1
理解原因
掌握擁堵如何形成

2
預測結果
推估不同路線與排隊趨勢

3
改變條件
調節出發時間與道路供給

4
全局協調
協同分散目標與公共容量

核心洞察：即使能精確預測路況，若「必須在固定時間抵達」的剛性條件不變，排隊依然不可避免。改善擁堵需要的是條件的改變，而非僅僅是一張地圖。

技術界定 | TWO DIMENSIONS OF AI

AI 介入旅途的兩個不同向度

宏觀： 城市交通協調

調度整體出行需求與路網容量。

需要公眾數據、跨車協同與制度配合。

微觀： 單體駕駛自動化

逐步接管具體操控與即時環境感知。

直接決定車內駕駛者注意力的釋放程度。

兩種能力需要分別驗證，不可將單體自駕進展直接等同於消除城市擁堵。

關鍵追問 | THE CORE QUESTION

多出來的車內時間，究竟由誰來決定？

如果我們不再需要盯著路面，我們是急著打開下一個資訊流填滿碎片，還是重新學會看向窗外的世界？

可以隨時安靜休息 OR 主動探索身邊變化

感官重啟 | REDISCOVERING THE CITY

前往機場的路上： 感官的重啟



隨風景一步步轉變，
好奇心在窗外悄然甦醒

你有沒有感受過前往機場時的心情？當通勤焦慮卸下，每天經過的街景、橋樑與天際線，突然展現出未曾注意的生動細節。

> **好奇心不需要強塞內容——只要給注意力一個呼吸的空隙，人就會重新想了解身邊的世界。**

(註：以下情境面向乘客，或未來無需持續監督駕駛的場景)

項目理念 | INTRODUCING BUTTERFACT

ButterFact： 我們對旅途探索的構想

現有核心能力



事實因果與脈絡梳理

深入解析事物背後的演變由來與知識關聯，滿足求知欲。

未來探索場景



車載情境輕量連動

在旅途中捕捉窗外環境動態，輕巧點亮值得了解的事物。

始終堅持原則



尊重安靜的權利

不爭奪手機屏幕前的眼球，隨時允許休息。

坦誠定位：項目最初並非為汽車而生，旅途探索是我們正在積極探索並驗證因果理解價值的重要場景。

情境構想 | PASSENGER EXPERIENCE

一段車程，可以成為探索的起點

PHASE 01

沿途偶遇

視線掠過特別的建築或景物，產生第一眼好奇。

PHASE 02

輕量解讀

ButterFact 在需要時呈現背後因果與脈絡，不強行打擾。

PHASE 03

自主延伸

下車後自主決定是否深入踏訪，將旅途自然融入生活。

價值核心： 在「被動刷短視頻消磨時光」與「疲累發呆」之外，創造第三種更具主動性的時間選擇。

結語 | TIME AND CHOICE

多出來的時間，你想怎樣使用？

保留探索的好奇，也保留休息的自由。

AI 汽車的演進，最終是讓人重新拿回對時間的自主權。

謝謝大家 | 歡迎交流討論

CEO / Founder of Being Free
李牧軒